

Witajcie w Lesie Sherwood!



Jeśli gracie **po raz pierwszy**, zaczniście czytać od tego arkusza wprowadzającego.

- Wysuńcie ostrożnie **8 części planszy poziomo** z etui i połączcie je.
Ważne: Uważajcie, aby żadne kafelki nie wypadły z planszy.
- Położcie wszystkie drewniane elementy obok planszy **we wspólnej puli**.
Nie musicie ich **dzielić** na rodzaje.
- Każdy gracz wybiera jedną z dostępnych postaci i bierze **5 figurek w jej kolorze**.
Ważne: Podczas gry wprowadzającej gracze **muszą** wybrać **Robin Hooda (zielony)** i **Małego Johna (niebieski)**. Jeśli w grze bierze udział więcej niż 2 graczy, możecie wybrać również **Lady Marion (żółty)** i/lub **Willa Szkarłatnego (turkusowy)**.

*Uwaga: Fioletowe figurki oraz szara figurka kruka nie są postaciami dostępnymi dla graczy i dlatego **nie mogą zostać wybrane**.*

- Położ książkę oraz worek obok planszy.
- Odłóżcie **broszurę „Podsumowanie zasad”** z powrotem do pudełka.
Na razie **nie** będzie potrzebna.



Robin Hood



Lady Marion



Mały John



Will Szkarłatny

Wszystko gotowe? Świetnie! W takim razie czytajcie dalej:

Dzięki **grze wprowadzającej** nauczycie się zasad już podczas rozgrywki. Za **kilka minut** wykonacie swoje pierwsze tury.

1. Nie gracie przeciwko sobie, ale razem jako drużyna, aby pokonać grę!

2. Jak poruszać swoimi figurkami po planszy?

Każdy gracz posiada 2 stojące figurki i 3 figurki ruchu (2 średniego ruchu i 1 długiego ruchu). Jak już pewnie zauważyliście, na planszy nie ma żadnych pól. To, **dokąd i jak daleko się poruszycie**, zależy od tego, **jak ustawicie swoje figurki**.

Najlepiej zobaczyć konkretne przykłady!
Dlatego **wspólnie** przyjrzyjcie się ilustracjom po drugiej stronie tego arkusza. ➔



2 stojące figurki



2 figurki średniego ruchu



1 figurka długiego ruchu